

第3回 Q1スーパートーナメント

ブロスタ ルールブック



第1条 大会要綱

1.1 大会フォーマット

本大会は、マスターカップとエンジョイカップの2つのリーグで構成されており、それぞれに九州/沖縄 8 県の代表チームを決める予選と、8 県の代表チームの勝者を決める決勝大会を実施します。

1.2 ゲームタイトル

- ・ブロスタ

1.3 ルールの定義

・ラウンド

ラウンドは試合内で最小の単位です。

1つのセットは最大3ラウンドで構成されます。

各ラウンドで指定された勝利条件を先に満たしたチームがラウンドを取得します。

・セット

セットは3つのラウンドによって構成されます。

1セットは3ラウンド制で、2ラウンドを先取したチームがそのセットを取得します。

・試合

試合は3つのセットによって構成されます。

2セットを先取したチームが試合の勝者となります。

1.4 試合形式

- ・フレンドバトル(ガジェット使用可)

<ゲームモード>

- ・マスターカップ(パワーマッチ有/ピック有)

予選[BO3形式]: ブロスタライカー、エメラルドハント、ホットゾーン

決勝[BO3形式]: ブロスタライカー、エメラルドハント、ホットゾーン

- ・エンジョイカップ(パワーマッチ無/ピック無)

予選.決勝[BO3形式、]: エメラルドハント

※エンジョイカップはセットではなく、3ラウンドでのBO2となります。

1.5 大会日時/会場

<大会日程>

- ・2025年3月9日 (日)

※予選の組合せ・対戦時間は、大会5日前までに公式サイトにて公開します。

- ・会場: オンライン(代表者はDiscord上に集合)

1.6 エントリー期間

2025年2月24日(月・祝) 23:59まで

1.7 試合ルール

・マスターカップ: 予選BO3(2セット先取) 決勝BO3(2セット先取)

ゲームモード:

予選: プロストライカー、エメラルドハント、ホットゾーン

決勝: プロストライカー、エメラルドハント、ホットゾーン

大会形式: フレンドバトル(パワーマッチ有/ピック有)

・エンジョイカップ: BO3(2セット先取/1セット=1ラウンド)

ゲームモード: エメラルドハント

大会形式: フレンドバトル(パワーマッチ無/ピック無)

・試合で使用するゲームモードは、仕様変更など、やむを得ない理由により変更する可能性があります。

・ゲームのメンテナンス等が大会日程と重なった場合、試合実施を延期もしくは中止する可能性があります。

1.7 順位決定方法

・マスターカップはシングルエリミネーション方式のトーナメントにて行います。

・引き分けになった場合は、引き分けたゲームモードを1セット追加で行い、その勝利チームをセット勝者とします。

・エンジョイカップは、グループに分かれて総当たり戦を行う。各ブロック、勝率が高い上位1チームが決勝大会に進出。同率のチームが出た場合、当該チームの直接対戦成績で勝利しているチームを勝ちとする。それでも勝敗がつかない場合、セット数が少ないチームの勝ちとする。各グループ1位のチームが決勝トーナメントに進出する。

第2条 選手、チームの登録

2.1 選手の登録

・各チームとも5名(スターター3名、サブ2名)までの選手登録が可能です。

(サブ選手の登録は任意です)

・チームの代表者は、全試合にスターターとして出場する必要があります。

(1) チームの代表者のみ、九州各県にゆかりのあることが必要です。

(例: 代表者が福岡在住で、他メンバーは九州にゆかりなし → 参加可)

(2) 登録選手の年齢は問わない。

※満18歳未満の選手は、保護者の同意が必要です。対象者は、登録時に保護者の同意済みであることを申告してください。

(3) エントリー後切後の登録変更は原則受け付けません。

※やむを得ない状況により登録選手の大会参加が困難になった場合は、大会事務局にお問い合わせください。

(4) 選手登録時に、各選手のゲーム内プレイヤー名(および読みカナ)登録が必要です。

※大会には、登録したゲーム内プレイヤー名でご参加ください。やむを得ない状況によりプレイヤー名が変更になった場合は、大会事務局へご連絡ください。

※一般的に不適切な名前だと思われる選手名を登録された場合は、大会事務局よりご連絡のうえ、選手名の修正を依頼することがあります。依頼に応じない場合、失格とさせていただきますのでご了承ください。

2.2 チームの登録

各チーム、チーム名の登録が必要です。

※一般的に不適切な名前だと思われる選手名を登録された場合は、大会事務局よりご連絡のうえ、選手名の修正を依頼することがあります。依頼に応じない場合、失格とさせていただきますのでご了承ください。

2.3 チーム代表者の登録

各チーム、登録選手の中から1名のチーム代表者登録が必要です。

チーム代表者は、事務局との連絡窓口となるため、日本語での円滑なコミュニケーションが取れることが必要です。

2.3 ゲーム内プレイヤーIDの提出

各チームは、選手登録時にプロスタのゲーム内プレイヤーIDの提出が必要です。

※プレイヤーIDは、ゲーム内設定から確認できる「#」から始まる大文字英数字のこと

第3条 大会ルール

3.1 試合ルール

リーグにおける試合ルールは、以下のとおりです。

なお、ゲームのバージョンは試合当日の最新バージョンで実施するものとします。

3.1.1 ゲームの設定(予選・決勝大会)

マスターカップ 試合形式 : フレンドバトル

使用ゲームモード

- 1 セット: ブロストライカー
- 2 セット: エメラルドハント
- 3 セット: ホットゾーン

※ゲームバランスに著しく影響するキャラクター、スターパワー、ガジェットがあると事務局が判断した場合、使用制限を行う可能性があります。制限がある場合、大会開催前に大会公式サイトおよびDiscordで告知します。

3.1.2 試合中のキャラクター変更

・選手交代、試合中のキャラクター変更および選手交代は、ゲーム毎に行うことが可能です。

3.1.3 通信障害等による再試合

・再接続について 本大会参加者は、必ず電波状況が良好な環境下で参加してください。出場者側の原因による対戦中の通信障害によりプレイ続行不能になった場合でも、試合は継続し、結果は有効となります。但し、試合開始前の通信障害については最大15分の猶予時間を設けません。急なサーバーメンテナンス等により、当日の試合が不可能と事務局が判断した場合は、再試合を行います。(再試合時は、別途日程を案内します)

3.2 使用可能デバイス 本大会で使用可能なデバイスは下記のとおりです。

- ・スマートフォン (iOS, Android)
- ・タブレット (iOS, Android)
- ・PC

※大会事務局およびメンバー間の連絡用としてのみ使用可

※ゲームプレイはスマートフォン、タブレットのみ可とします。

3.3 使用可能ツール・アプリ 本大会で使用可能なツール・アプリは下記のとおりです。

- ・ボイス・ビデオ
- ・テキスト コミュニケーション用アプリ (Discord、LINE、Zoom、Google Meet、Facetime、その他類似サービス)

※大会の進行および大会事務局との連絡は「Discord」を使用します。

3.4 本人確認

大会事務局より、Discordもしくはその他外部ツールにて、テレビ電話等の手段で本人確認の要請があった場合、選手はその指示に従い、本人確認に応じる必要があります。

※本人確認が取れなかった場合、失格となる可能性があります。

3.5 禁止事項

出場チーム、選手は下記の行為を禁止します。下記の行為が認められた場合、出場チームおよび選手は直ちに失格とします。

- (1) 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること
- (2) 大会事務局が定める大会参加に関するイベントの受付時間に遅れること、定められた時間や場所に集合しないこと
- (3) 同一大会に同一人物が、複数アカウントを使用すること、複数のチームに所属し出場すること
- (4) エントリー時に提出したチームメンバー以外が大会に当該チームとして参加すること
- (5) 満 18 歳未満のチームメンバーが保護者の同意を得ず、大会に参加すること。また、参加同意書を提出しないこと。

- (6) 年齢や出身県など大会参加に関して虚偽の申告を行うこと。
- (7) 大会参加資格を第三者に譲渡すること。
- (8) 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をチーム名やプレイヤーネームとして利用すること。
- (9) 事前の連絡なく、登録したプレイヤーネームと異なるゲーム上のプレイヤーネームを使用すること。
- (10) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (11) 大会規約、ルールブック、『プロスタ』の利用規約 (<https://supercell.com/en/terms-of-service/>) に違反すること。
- (12) 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を故意に操作すること。
- (13) 対戦チームの実況・ライブ配信映像を視聴しながら試合に参加すること。
- (14) 大会事務局または、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (15) 本大会を利用した営利を目的とした行為をすること。
- (16) 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
- (17) 暴力、暴力行使の示唆、またはその他の脅迫・威嚇・ハラスメント行為をすること。(18) 賭博行為をすること。
- (19) その他、大会事務局が不適切と判断する行為をすること。
- (20) 試合結果を事務局からの発表前にSNS等で公表すること。

第4条 ペナルティについて

以下に定める禁止事項を、代表者含むチームメンバーが行ったと大会事務局が判断した場合、出場チームや選手の参加資格のはく奪、試合の敗北等のペナルティを課す可能性があります。

- (1) 本大会規約に違反したと大会事務局が判断した場合
- (2) その他、大会事務局が不適切と判断した場合

第5条 その他

本大会規約、ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、大会事務局にて協議のうえ決定します。

<本件に関するお問い合わせ先>

Q1 スーパートーナメントに関するお問い合わせ先は、以下のとおりです。

【Q1 スーパートーナメント事務局】

info@q1st-esports.com

※受付時間: 平日10:00~17:00

以上