



# Q1スーパートーナメント 大会参加マニュアル

Q1スーパートーナメント大会事務局

1. トーナメントリーダー手順（フレンドゲーム作成側）
2. フレンドゲーム参加側手順

# 1. トーナメントリーダー手順 (フレンドゲーム作成側)

※本作業はトーナメントリーダーの  
チーム代表者が実施してください

※本作業は、**トーナメントリーダーのチーム代表者が実施してください**

## ①プロスタを起動

プロスタを起動し、トップ画面を開きます。  
開いたら、右上のメニューボタンをタップします。



## ②フレンドゲームを作成

メニューから、「フレンドゲーム」をタップします。



## ③フレンドゲーム作成完了

この画面が開いたら、フレンドゲームの作成完了です。  
画面左上部の「ガジェットを使う」にチェックが入っていない場合は、**必ずチェックを入れてください。**

フレンドバトル

チームコード: XUR6DHTP 脱退

自分のチーム

相手チーム

必ずチェック  
※エンジョイ  
カップは触ら  
なくてOK

プロスタバス NEW 69/600 63

エメラルドハント  
ごっこつ坑道

プレイ

## ④自分のチームメンバー招待

自分のチーム側の「招待」ボタンから、チームメンバーを招待します。

フレンドバトル

チームコード: XUR6DHTP 脱退

自分のチーム

相手チーム

プロスタバス NEW 69/600 63

エメラルドハント  
ごっこつ坑道

プレイ

## ④自分のチームメンバー招待

メンバーを選択し、「招待」をタップします。



チームメンバーが無事に入れたことを確認します。



以降、同様の手順で3人目のチームメンバーを招待します。

## Tips : もし自分のチームメンバーが相手チームに入った場合は・・・

チームメンバーを「招待」した際、誤って相手チーム入ってしまった場合は、  
以下の手順で入れ替えることができます。

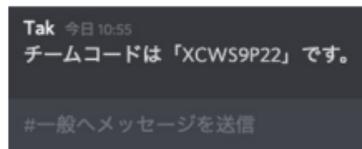


## ⑤ 相手チームの招待

フレンドゲーム画面右上のチームコード（英数字）を、Discordにて、相手チームへ通知します。



### ※Discordの投稿例



相手チームが全員参加したことを確認します。



## ⑥ゲームモード・マップの設定

フレンドゲーム画面にて、ゲームモード・マップを設定します。  
ゲームモードの部分をクリックすると、選択画面へ移動します。





## 2.フレンドゲーム参加側手順

※手順①～③は、**フレンドゲーム参加側のチーム代表者が実施して**ください

## ①チームコードを確認

Discordにて、トーナメントリーダーから送られてくるチームコードを確認します。

<Discordの連絡例>

Tak 今日 10:55  
チームコードは「XCWS9P22」です。

#一般へメッセージを送信

## ②プロスタを起動

プロスタを起動し、トップ画面を開きます。  
開いたら、左真ん中の「+」ボタンをタップします。



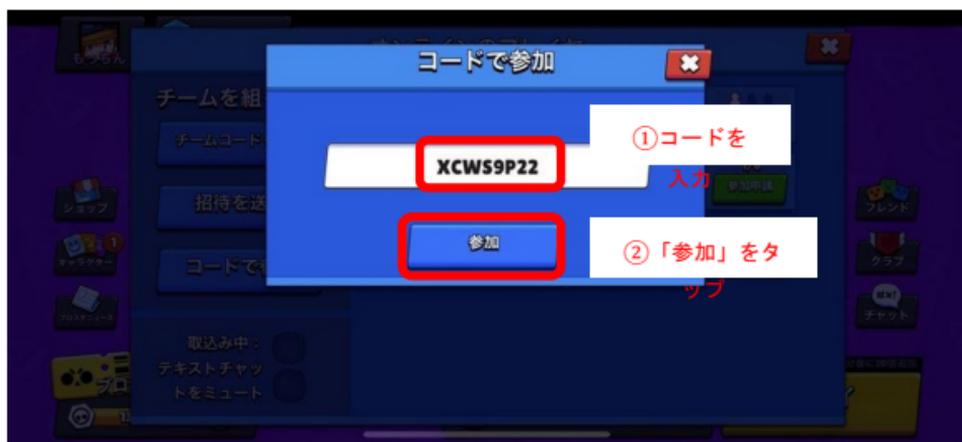
## ③フレンドゲームへ参加（チーム代表者のみ）

メニューから、「コードで参加」を選択します。



## ③フレンドゲームへ参加（チーム代表者のみ）

Discordで連絡を受けたチームコードを入力し、「参加」をタップ



フレンドゲームに参加できたことを確認。



次ページは、残り2人のメンバーが行う手順になります。

## ④フレンドゲームへ参加（チーム代表者以外）

自分のチーム代表者が入っているフレンドゲームへ「参加申請」を行います。



## ⑤ゲーム開始準備

自チーム全員がフレンドゲームに参加したことを確認し、キャラクター・ガジェット・スターパワー・ギアの選択を行います。



チーム代表者は、自チームが全員「準備完了」であることを確認し、**相手チームへDiscordで準備完了した旨を通知**してください。



<Discord連絡例>

Tak 今日 12:42  
 ○○チーム、準備完了しました。  
 #一般へメッセージを送信

**あとはゲームスタートまでこのままお待ちください。**  
 (相手チームの準備が完了次第、ゲームが開始されます)

 **Super  
Tournament**

そろそろ決めよう。九州で一番強いやつ。