

第2回Q1 スーパートーナメント大会規約

2022年 7月 27日改定
Q1スーパートーナメント実行委員会

1 はじめに

「第2回Q1 スーパートーナメント」(以下、本大会)は、福岡eスポーツ協会(以下、同協会)及び同協会の委託する企業で構成される大会運営(以下、大会運営)が運営および管理を行います。以下に定める大会規約(以下、本大会規約)を読み、同意の上でエントリーをしてください。

2 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

- 本大会規約に同意していること。
- 予選開始時点で満12歳以上であること。
- 満18歳未満の場合、参加に関して保護者の同意※を得ていること。
※満18歳未満のチームメンバーがいるチームはエントリー後に保護者による参加同意書を提出する必要があります。提出できない場合は大会への参加を認めません。
- 決勝大会参加者が小学生以下の場合、オフラインで参加時は保護者同伴のもと参加を認める。
- チーム代表者が九州・沖縄地方の8県のうちに「ゆかり」(※1)があること。
※1「ゆかり」とは下記条件のいずれかをエントリー時点で満たしていることとします。
 - (1)九州・沖縄地方の8県のいずれかに在住している。
 - (2)九州・沖縄地方の8県のいずれかが本籍地である。
 - (3)在九州の学校および企業、団体へ勤務・通学をしていること。
 - (4)九州・沖縄地方の8県のいずれかがふるさと(※2)であること。
- ※2 卒業中学校又は卒業高等学校のいずれかが九州・沖縄地方であること。

- 決勝を含む以下の日程に問題なく参加できること。

ブロスタ

予選(全3回)

予選①オンライン 2022年8月6日(土)

予選②オフライン 2022年8月11日(木・祝)

└ 福岡eスポーツフェスタ内 福岡国際会議場内

予選③オンライン 2022年8月17日(水)

決勝大会 ※オンライン開催

2022 年 8 月 27 日(土)

※配信拠点を esports Challenger's Park にて実施。
現地より参加、観戦可能とする。

バーチャファイター

予選 全3回

予選①オンライン 2022 年 7 月 18 日(月・祝)

予選②オフライン 2022 年 8 月 27 日(土)

予選③オフライン 2022 年 8 月 11 日(土) (追加)

└ 福岡eスポーツフェスタ内 福岡国際会議場内

決勝大会 オフライン

2022 年 8 月 27 日(土)

- オフライン会場は esports Challenger's Park とする。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 大会運営が指定する大会チャットツール Discord を利用できる環境にあり、大会開催中に大会チャット上で大会運営からの連絡が受けとれること。
- 大会運営からチーム代表者へ電話もしくはメール等にて連絡した際に連絡が繋がること。※音信不通や連絡に返答がない場合、あるいはグループメンバーと意思疎通できていないと大会運営が判断した場合、その裁量により、参加資格を取り消すことができるものとします。
- 試合に支障のないゲームプレイ環境(端末スペック、通信回線の性能・品質等あらゆる要素を含む)を用意できること。
- 大会運営に所属していないこと。
- 大会運営により大会参加禁止処分を受けていないこと。
- 過去に同様の大会にて参加禁止処分を受けていないプレイヤーであること。
- 参加アカウントが BAN(接続禁止処分)を受けていないこと。
- 参加者自身およびその家族が反社会勢力に属していないこと。

3 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- 大会運営が運営する各種 SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報(キャラクターネームのゲーム情報、映像等)が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道メディア等による商業的利用を行うこと。
- 本大会開催中、大会運営のスタッフがその模様(ゲーム内プレイ動画およびプレイヤーがゲームをプレイする様子等)を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

4 個人情報等の取扱いに関して (目的・利用用途)

- 大会運営はエントリー時に入力された個人情報(以下「入力情報」といいます。)を、主に次の目的で利用します。
- ・大会運営や関連する広報活動(印刷物、広報物、ウェブサイト、情報メディア等)

- ・スポンサー企業の広告的利用(製品情報、セール情報、イベント等についてのe-mailによるご案内等)
- ・消費者動向調査等のマーケティング活動のためのアンケート実施及び資料作成
- ・賞品の発送。賞品該当者へ発送を行う。ただし、日本国外へ発送できないものは該当した場合は、内容を変更することがある。
- 大会運営は、本大会で取得した個人情報を本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先・スポンサー以外の第三者に開示・提供することはありません。

5 禁止事項・ペナルティに関して

以下の場合、大会運営がエントリーされた選手やチーム全員の参加資格を取り消すことや 試合の敗北等のペナルティを課す場合があります。

- 以下に定める禁止事項を代表者含むチームメンバーが行ったと大会運営が判断した場合
 - 上記以外の本大会規約に違反したと大会運営が判断した場合
 - その他、大会運営が不適切と判断した場合
- <禁止事項>
- 大会運営の指示や要請に従わないこと。
 - 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること。
 - 大会運営が定める大会参加に関するイベントの受付時間に遅れること、定められた時間や場所に集合しないこと。
 - 同一大会に同一人物が、複数アカウントを使用すること、複数のチームに所属し出場すること。
 - エントリー時に提出したチームメンバー以外が大会に当該チームとして参加すること。
 - 満18歳未満のチームメンバーが親の同意を得ず、大会に参加すること。また、参加同意書を提出しないこと。
 - 年齢や出身県など大会参加に関して虚偽の申告を行うこと。
 - 大会参加権を第三者に譲渡すること。
 - 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をチーム名やキャラクターネームとして利用すること。
 - チーム名やキャラクターネームをエントリーの締め切り以降に変更すること。
 - 大会登録したキャラクターネームとゲーム上のキャラクターネームが一致していないこと。
 - クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
 - 『プロスタ』の利用規約(<https://supercell.com/en/terms-of-service/jp/>)に違反すること。
 - 『Virtua Fighter esports』の利用規約(https://www.sega.co.jp/streaming_guideline/)に違反すること。
 - 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を故意に操作すること。
 - 大会運営または、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
 - 本大会を利用した営利を目的とした行為をすること。
 - 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
 - 暴力、暴力行使の示唆、またはその他の脅迫・威嚇・ハラスメント行為をすること。
 - 賭博行為をすること。

- その他、大会運営が不適切と判断する行為をすること。

6 免責

- 大会運営が原因または重過失によらないトラブルは免責されるものとします。
- 本大会に関して、プレイヤーと他のプレイヤーまたは第三者との間において生じた取引、連絡または紛争等について一切責任を負いません。
- 本大会はゲームサーバーのトラブルや天災等、やむを得ない事情が発生した場合に延期、もしくは中断する場合があります。
- 通信環境や電源状況の不備により正常に試合が続行できず勝敗に影響を及ぼした場合、大会運営は一切の責任を負いません。
- 大会運営は大会登録名を事前連絡なく変更することができるものとします。
- 大会期間中に参加者が病毒伝ばのおそれのある伝染性の疾病や感染症法に定められた感染症に罹患した場合、および罹患をさせた場合のいずれも、主催者は一切の責任を負わないものとします。

7 規約および本大会内容の変更

本大会規約および本大会内容は予告なく改定することができるものとします。また本大会規約改定後に参加を継続した時点で、本大会規約の当該改定に同意したものとみなします。

8 お問い合わせ先

大会についてのお問い合わせは運営事務局までご連絡ください。

大会事務局:info@q1st-esports.com