

第2回Q1スーパートーナメント  
Virtua Fighter esportsルールブック  
ver.1.0

福岡eスポーツ協会

【更新履歴】

バージョン	内容
Ver1.0	初版

## 第1条 大会要綱

1.1 大会フォーマット 本大会は、九州/沖縄8県の代表チームを決める予選と、8県の代表チームの勝者を決める本選を実施します。

1.2 ゲームタイトル PlayStation®4『Virtua Fighter esports』

1.3 ゲーム設定

採用バージョン:大会開催時点での最新バージョンを適用

ゲームコントローラー: DUALSHOCK 4・PlayStation®4・PlayStation®4 Proのライセンス製品を推奨

※PlayStation®4・PlayStation®4 Proに使用出来ないコントローラーは不可

※マクロ機能、連打機能などの使用は不可

※オフライン決勝当日はPlayStation®4を使用します

※コントローラーはご自身でご用意下さい(オフライン決勝のみ)

※同チーム内でのコントローラーの共有は可能

使用キャラクター:大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能(同キャラは1チーム2キャラまで)

ラウンドタイム/勝利条件 1ラウンド45秒/3ラウンド 勝ち抜き形式

使用モード:オンライン(予選)オフラインバーサス(決勝のみ)

ステージ:ランダム

プレイサイド:トーナメント表で記載が上のチームが1P

※コスチュームに関しては予選時のみデフォルト

## 1.4 大会日程

大会日程は以下のとおりです。(以下、日時はすべて日本時間となります) 予選は複数回実施し、オンライン予選、オフライン予選の実施をいたします。

### <大会日程>

オンライン予選:2022年7月18日(月・祝)

オフライン予選:2022年8月27日(土)

決勝大会:2022年8月27日(土)

※予選の組合せ・対戦時間は、予選開始までに事前公開します。

※オフライン開催は、政府による新型コロナウイルス感染症の状況に応じて、関係各所との協議により延期とする可能性があります。検討状況については適宜大会公式サイトにてお知らせいたします。

決勝大会の試合は配信・収録を行い、実況・解説を入れたうえで、福岡eスポーツ協会YouTubeチャンネル/twitchにて公開します。

#### 1.4.1 予選

日時:2022年7月18日(月・祝)

場所:オンライン(代表者はDiscord上に集合)

日時:2022年8月27日(土)

場所:esports Challenger's Park現地集合

#### 1.4.2 決勝大会

日時:2022年8月27日(土)

場所:esports Challenger's Park現地集合

何かしらの問題で試合が中断した場合、その後の試合再開条件は運営・選手間で検討します。

双方の対戦選手同意の上で決定となり、纏まらない場合は大会運営者にて判断となります。

1.5 エントリー×切 各予選2日前の23時59分とする。

#### 1.6 順位決定方法

本大会は、3人1組によるシングルエリミネーション方式(トーナメント)にて行います。

### 第2条 選手、チームの登録

2.1 選手の登録:各チーム3名の選手登録が可能です。

(1) チームの代表者のみ、九州各県にゆかりのあることが必要です(例:代表者が福岡在住で、他メンバーは九州にゆかりなし →参加可)

(2) 登録選手は、満12歳以上である必要があります。※満18歳未満の選手は、保護者の同意が必要です。対象者は、登録時に保護者の同意済みであることを申告してください。

(3) エントリー×切後の登録変更は原則受け付けません。※やむを得ない状況により登録選手の大会参加が困難になった場合は、大会事務局にお問い合わせください。

(4) 選手登録時に、各選手のゲーム内プレイヤー名(および読み仮名)登録が必要です。※大会には、登録したゲーム内プレイヤー名でご参加ください。やむを得ない状況によりプレイヤーネームが変更になった場合は、大会事務局へご連絡ください。

2.2 チームの登録 各チーム、チーム名の登録が必要です。

※一般的に不適切な名前だと思われるチーム名を登録された場合は、大会事務局よりご連絡のうえ、チーム名の修正を依頼することがあります。依頼に応じない場合、失格とさせていただきますのでご了承ください。

2.3 チーム代表者の登録 各チーム、登録選手の中から1名のチーム代表者登録が必要です。チーム代表者は、事務局との連絡窓口となるため、日本語での円滑なコミュニケーションが取れることが必要です。

#### 2.4 PSNIDの提出

各チームは、登録時にPSNIDの提出が必要です。

2.5 その他登録時に必要な情報は正しく記載ください。

### 第3条 大会ルール

#### 3.1 試合ルール

リーグにおける試合ルールは、以下のとおりです。なお、ゲームのバージョンは試合当日の最新バージョンで実施するものとします。

#### 3.2 使用可能ツール・アプリ

本大会で使用可能なツール・アプリは下記のとおりです。

- ・ボイス・ビデオ・テキストコミュニケーション用アプリ  
(Discord、LINE、Zoom、Google Meet、Facetime、その他類似サービス)

※大会の進行および大会事務局との連絡は「Discord」

(<https://discord.com/>)を使用します。

- ・大会開催に際して、「toname1」(<https://toname1.com/>)を使用します。

#### 3.3 本人確認

大会事務局より、Discordもしくはその他外部ツールにて、テレビ電話等の手段で本人確認の要請があった場合、選手はその指示に従い、本人確認に応じる必要があります。※本人確認が取れなかった場合、失格となる可能性があります。

#### 3.4 禁止事項

出場チーム、選手は下記の行為を禁止します。

下記の行為が認められた場合、出場チームおよび選手は直ちに失格とします。

(1) 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること

- (2) 大会事務局が定める大会参加に関するイベントの受付時間に遅れること、定められた時間や場所に集合しないこと
- (3) 同一大会に同一人物が、複数アカウントを使用すること、複数のチームに所属し出場すること
- (4) エントリー時に提出したチームメンバー以外が大会に当該チームとして参加すること
- (5) 満 18 歳未満のチームメンバーが保護者の同意を得ず、大会に参加すること。また、参加同意書を提出しないこと。
- (6) 年齢や出身県など大会参加に関して虚偽の申告を行うこと。
- (7) 大会参加資格を第三者に譲渡すること。
- (8) 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をチーム名 やプレイヤーネームとして利用すること。
- (9) 事前の連絡なく、登録したプレイヤーネームと異なるゲーム上のプレイヤーネームを使用すること。
- (10) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (11) 大会規約、ルールブック、『Virtua Fighter esports』の利用規約に違反すること。
- (12) 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を故意に操作すること。
- (13) 対戦チームの実況・ライブ配信映像を視聴しながら試合に参加すること。
- (14) 大会事務局または、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利 または利益を侵害すること。
- (15) 本大会を利用した営利を目的とした行為をすること。
- (16) 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
- (17) 暴力、暴力行使の示唆、またはその他の脅迫・威嚇・ハラスメント行為をすること。
- (18) 賭博行為をすること。
- (19) その他、大会事務局が不適切と判断する行為をすること。

#### 第4条 ペナルティについて

以下に定める禁止事項を、代表者含むチームメンバーが行ったと大会事務局が判断した場合、出場チームや選手の参加資格のはく奪、試合の敗北等のペナルティを課す可能性があります。

- (1) 本大会規約に違反したと大会事務局が判断した場合
- (2) その他、大会事務局が不適切と判断した場合

#### 第5条 その他

本大会規約、ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、大会事務局にて協議のうえ決定します。

<本件に関するお問い合わせ先>

Q1スーパーナメントに関するお問い合わせ先は、以下のとおりです。

【Q1スーパーナメント事務局】

[info@q1st-esports.com](mailto:info@q1st-esports.com)

※受付時間：平日10:00～17:00

以上